

C'était donc ça ?!!

Bon, je le saurai pour la prochaine fois!
Merci pour ton aide, j'espère que tu t'es bien amusé tout le long du chemin.

A bientôt sur Valdrôme !

Pense à remettre le livret là où tu l'as trouvé pour que d'autre puisse également en profiter !



2022 - CCD - Version 1

Ce livret a été conçu dans le cadre de l'animation Natura 2000 avec l'aide des élèves de l'école de Valdrôme : Elsa, Gabrielle, Iris, Landry, Nayeli, Nirina, Samuel, Tiphaine et Victoire

Dessin et mise en page par M. Scarpari, Communauté des Communes du Diois, 2022



CHASSE AU TRESOR DE VALDRÔME

Le mystère de la noisette

Rusty l'écureuil a perdu sa réserve de graines, aide-le à la retrouver !



	Durée : 2h
	Distance : 3km
	Dénivelé : 100m



Veille à prendre avec toi une feuille réponse en plus de ce livret !!

Salut l'humain ! Tu es venu découvrir ma forêt ? Quelle bonne idée !



Moi, je suis **Rusty l'écureuil**. Ce sont les élèves de Valdrôme qui m'ont appelé comme ça et j'aime beaucoup mon nom !

Je connais la forêt de la Sarcena comme ma poche.



Par exemple, ici, il y a une de mes plus grosses réserves de graines pour passer l'hiver.



Il n'y a rien ? Sacrebleu, mais comment je vais faire pour passer l'hiver sans cette réserve ?



Quelqu'un me l'a volé ! C'est sûr ! Peux-tu m'aider à démasquer le voleur ?

Confrontation



Ah Ah ! Je te prends sur le fait !!! Tu tiens ta pomme de pin de la main droite. C'est toi Crunchy qui m'a volé ma réserve !

Mais ça veut rien dire ! Tu sais bien que la plupart des écureuils sont droitiers.



Mais si ce n'est pas toi, c'est qui ?



Attends montre moi tes indices... Je crois que j'ai compris ce qu'il s'est passé !

Consignes du jeu

A chaque épreuve, tu trouveras 2 à 3 réponses potentielles. Chaque réponse potentielle est associée à un mot de vérification. Si tu trouves le mot de vérification dans le **panneau de l'épreuve**, alors c'est que ta réponse est la bonne !

Reporte les bonnes réponses dans ta feuille de réponse. La compilation des bonnes réponses te donnera la solution finale.

Evite d'écrire sur ce carnet et pense à le ramener à un point de collecte afin que le suivant puisse également en profiter ! Si tu es prêt, rends-toi au panneau d'accueil en haut des escaliers !

Pour résoudre la chasse au trésor, il te suffit de mettre bout à bout les mots trouvés sur ta fiche résultat dans les différentes épreuves. La suite de mots te donnera la solution !

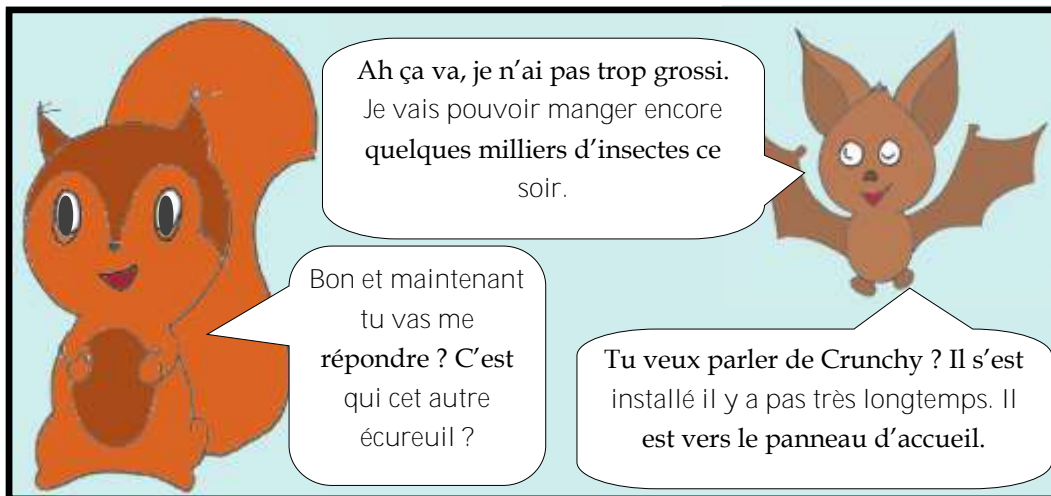
Epreuve 8 : Panneau « Une citadelle en sous sol »



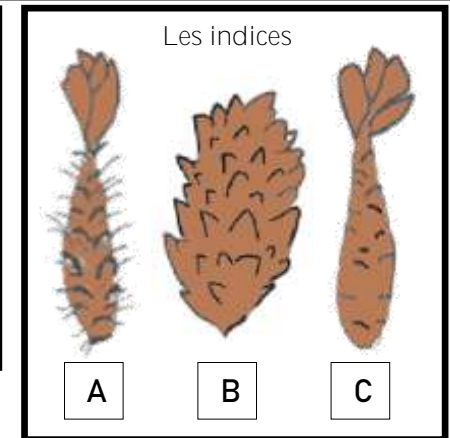
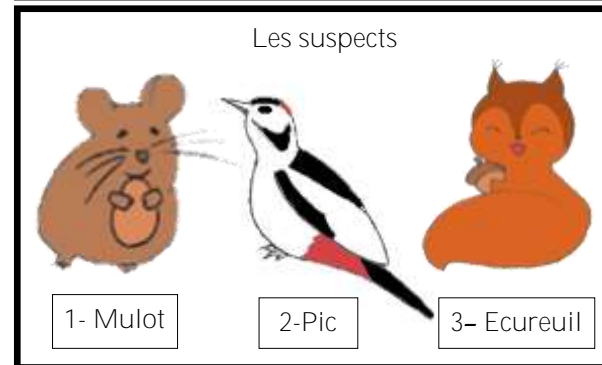
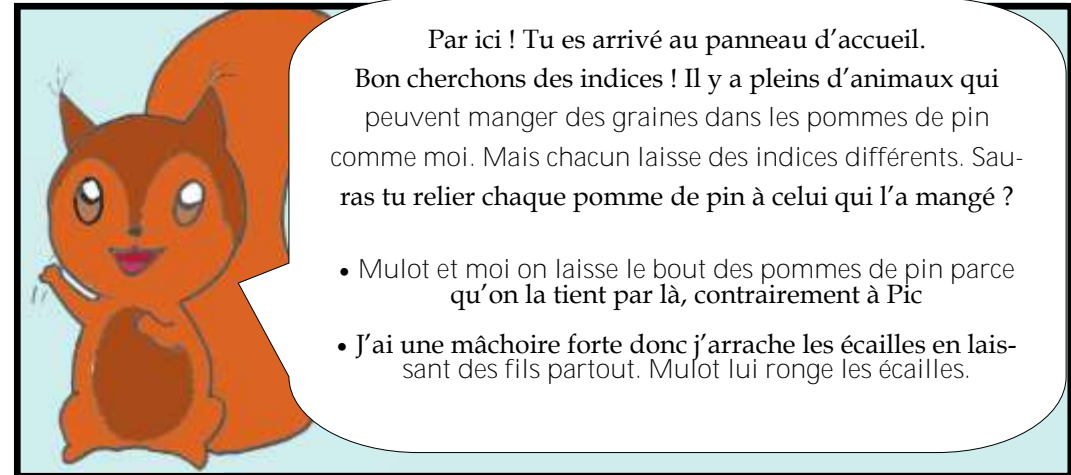
Combien faut-il mettre de sucres dans la balance pour obtenir le poids de la pipistrelle?

La réponse est :

- 1 1/2 sucre soit 4 grammes
Mot de vérification : Allongent
- 2 2 sucres soit 16 grammes
Mot de vérification : Rallongent
- 3 5 sucres soit 40 grammes
Mot de vérification : Grignoter



Epreuve 1: Panneau d'accueil



La réponse est :


- 1 1A/2B /3C Mot de vérification: Basket
- 2 1C/2B/3A Mot de vérification: Promenade



➔ Pense à bien reporter la bonne réponse dans ta feuille réponse.

➔ Rends-toi au prochain panneau sur les algues en forêt pour poursuivre l'aventure.

Epreuve 2 : Panneau « Des algues en forêt »



Tu entends ça ? C'est le Pic qui tambourine contre un arbre. Il existe deux types de tambourinement :

- Le tambourinement lent: cela signifie que le Pic est en train de chercher de la nourriture
- Le tambourinement rapide: le Pic se construit un nid ou alors indique à un **ennemi qu'il est entré sur son territoire** ou encore il a trouvé à manger et creuse pour déloger la larve

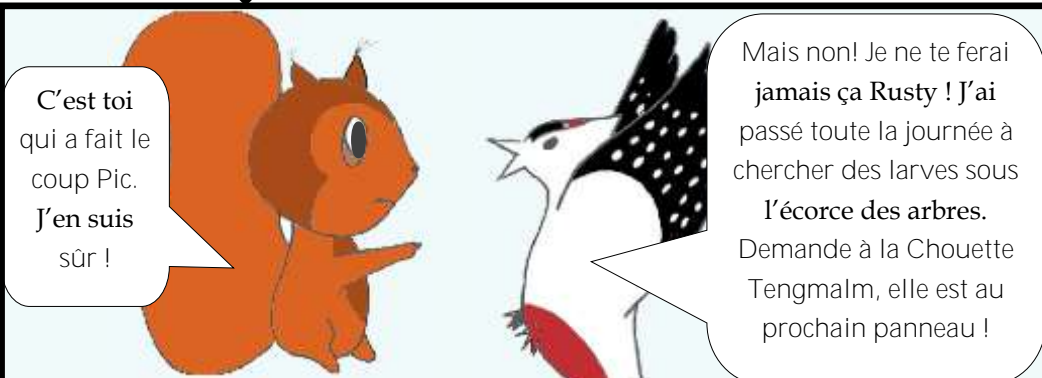
Compte le nombre de notes de musique dans chaque cas et dis moi lequel de ces cas correspond à une recherche de nourriture (le moins de coup) !



La réponse est :

1 Mot de vérification: Microscopique

2 Mot de vérification: Chanterelle



C'est toi qui a fait le coup Pic. J'en suis sûr !

Mais non! Je ne te ferai jamais ça Rusty ! J'ai passé toute la journée à chercher des larves sous l'écorce des arbres. Demande à la Chouette Tengmalm, elle est au prochain panneau !

Epreuve 7 : Panneau « Autrefois la mer »



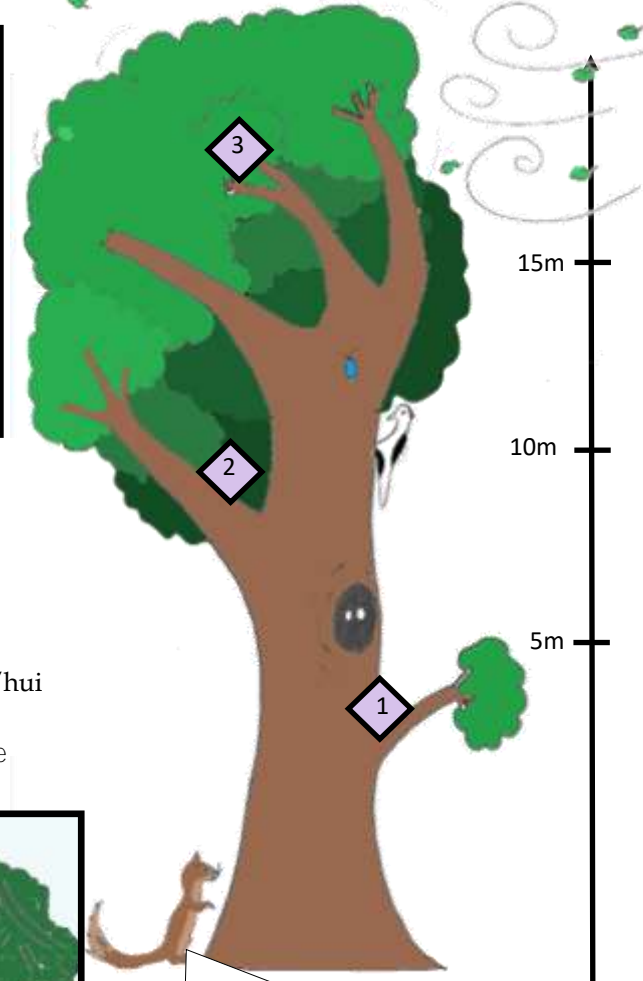
Oh ! Voilà la Martre ! Va l'interroger pendant que je me mets à l'abri.

Où Rusty doit-il construire son nid pour être à l'abri ?
La réponse est

- 1 Mot de vérification: Demain
- 2 Mot de vérification: Aujourd'hui
- 3 Mot de vérification: Originale

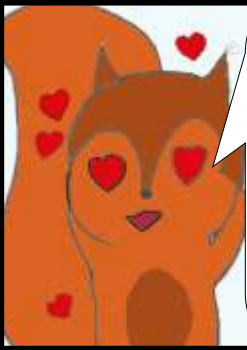


Je suis sûr que c'est toi Martre ! Tu veux m'affaiblir pour me manger ! Ne mens pas, Sabot de Vénus a vu que tu me cherchais !



Quoi? Mais non Rusty ! Moi je préférerais que tu sois bien dodu avant de te manger ! Sinon cela n'a aucun intérêt ! Mais je sais qu'un nouvel écureuil s'est installé dans la forêt. Il est bon copain avec Pipistrelle la chauve-souris. Tu n'as qu'à aller lui demander au panneau suivant !

Epreuve 6 : Panneau « Et soudain, le vent, le soleil »



Oh regarde ! C'est le Sabot de Vénus avec son champignon. Ils ont l'air tellement amoureux. *D'ailleurs sais-tu ce que Champignon fait pour Sabot de Vénus ?*

La réponse est :

- 1 Mot de vérification : Coline
- 2 Mot de vérification : Montagne
- 3 Mot de vérification : Glacier



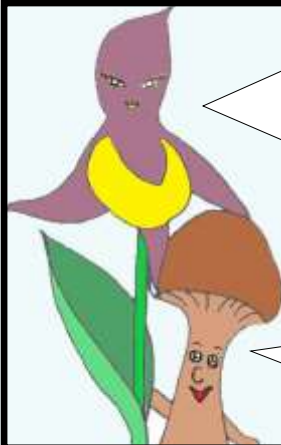
1- Il lui sert de tuteur pour qu'elle pousse bien droit



2- Il lui donne à manger au début de sa vie, quand elle ne peut pas en fabriquer seule



3- Il la défend contre les agressions extérieures



On a vu la Martre passer par là. Elle avait l'air de chercher quelque chose. On s'est dit que c'était toi qu'elle cherchait.

Elle voulait me manger c'est ça? Bon, j'imagine qu'elle est au panneau suivant !

C'est probable. Elle est peut-être responsable du vol !



Epreuve 3 : Panneau « Mon beau sapin »

Eh salut Chouette Tengmalm ! Il paraît que tu as vu où était Pic... Mais tu as l'air épuisée !



Ah, c'est toi Rusty ? Je n'ai pas fermé l'œil de la journée. Il y a tellement d'insectes qui grattent dans les arbres de la forêt. Je me demande d'ailleurs combien il y a d'insectes qui dépendent de ces bois.



- 5
- 60
- 50
- 80
- 10
- 40
- 20
- 25
- 30
- 70

Trouve tous les insectes cachés dans l'image. Chaque insecte est associé à un nombre. En ajoutant tous les nombres tu trouveras combien il y a d'insectes différents dépendants du bois à Valdrôme ?


La réponse est :

- 1 95 Mot de vérification : Glace
- 2 185 Mot de vérification : Disparaître



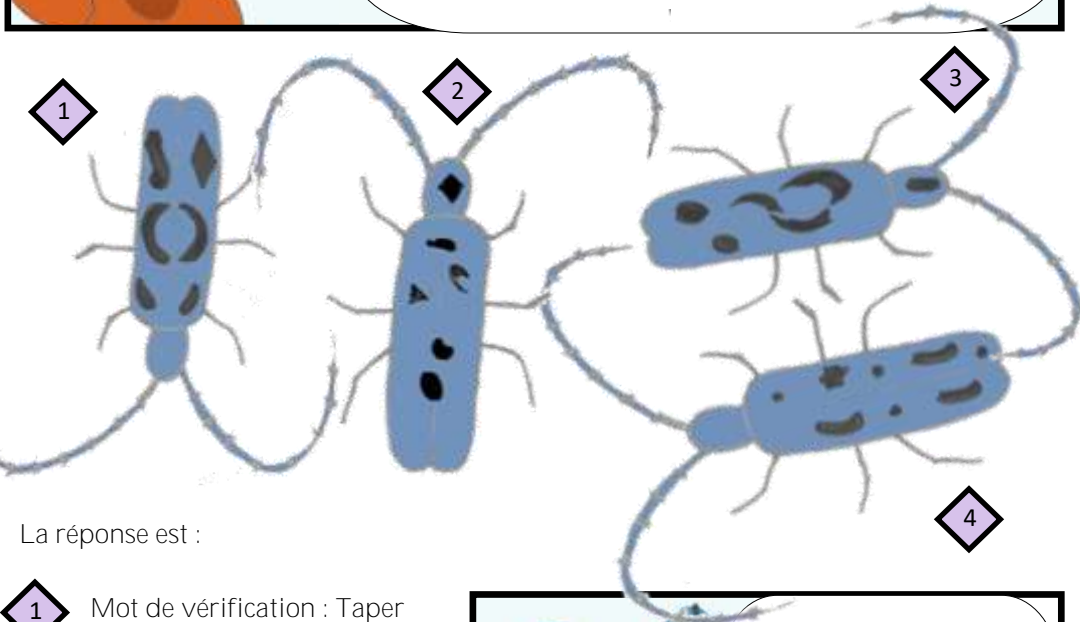
Tant que ça ! Incroyable, mais ça va me faire beaucoup d'amis ! Va au prochain panneau, tu trouveras une Rosalie des Alpes, c'est elle que Pic poursuivait. Elle pourra te donner des infos.

Epreuve 4 et 5:



Eh dis-donc, il y a plein de Rosalies des Alpes ici ! Heureusement que chaque Rosalie a un dessin unique sur son dos, comme l'empreinte digitale d'un humain. Chouette Tengmalm m'a donné des indications pour la reconnaître :

- Rosalie a 6 tâches
- Rosalie a au moins deux tâches en forme de croissant de lune
- Rosalie n'a pas de tâche en forme de losange



La réponse est :

- 1 Mot de vérification : Taper
- 2 Mot de vérification : Récréation
- 3 Mot de vérification : Malade
- 4 Mot de vérification : Parasite



Ah oui, j'ai bien vu quelque chose, mais je courais pour échapper au Pic donc c'était assez flou. Mais le champignon toxique au pied du panneau sait forcément quelque chose ! Demande-le-lui !

Panneau « Qui vit là »



J'ai trouvé le champignon toxique. C'est une Amanite Tue-mouche. Mais il refuse de me dire quoi que ce soit. Je crois bien que je vais le menacer de le manger pour qu'il se mette à parler. Qu'en penses-tu ?

La réponse est :

- 1 Mot de vérification : Manger
- 2 Mot de vérification : Alimentation

Que penses-tu de la proposition de Rusty ?



1 : Non ne fais pas ça ! Il est toxique, tu vas mourir !



2 : Bonne idée ! Et en plus tu vas te régaler !



Allez Champignon, dis nous tout !

Ne t'énerve pas Rusty ! Je ne sais rien, je te jure ! Tu dois me confondre avec mon cousin. Tu sais, celui qui est marié avec un Sabot de Vénus. Ils sont au panneau suivant si tu veux leur parler.